

「入門マルチメディア ITで変わるライフスタイル」(CG-ARTS 協会)をテキストとする学生

- 第1設問 音声信号をアナログ／デジタル変換するとき、音の高さ、音の強さは、どの段階でどのように処理されるのか示し、デジタル化した音声信号の利点について述べよ。
- 第2設問 ハードウェアの構成について、人の体に例えて説明しなさい。
- 第3設問 「オペレーティングシステム」と、「アプリケーションソフト」について、ソフトウェアとしての役割の違いを述べた後に、コンテンツ制作のために利用されるアプリケーションソフトの種類を示し、種類ごとに1～2行程度で何をするものなのか概要を示しなさい。
- 第4設問 インターネットへの接続について簡潔に説明しなさい。
- 第5設問 インターネットを利用したコミュニケーションツールを示し、それぞれの違いを説明しなさい。
- 第6設問 ソーシャルネットワークについて概要を述べた後に、ソーシャルネットワークの現状についてを題材に自由に述べなさい。
- 第7設問 電子商取引の種類と違いを示し、C to Cに関する利点と課題や問題について述べなさい。
- 第8設問 日常生活に広がるマルチメディアについて事例を示し、テキストにある用語を用いながら説明を加えなさい。
- 第9設問 ネットワークセキュリティーの問題について事例を示し、テキストにある用語を用いながら説明を加えなさい。
- 第10設問 知的財産権について、著作権と産業財産権の二つについて、それぞれに違法となる行為の例を示し、その例において侵害されると考えた権利名と理由を述べよ。